|  |  |
| --- | --- |
| **ŠKOLA** | Střední škola elektrotechnická, Ostrava, Na Jízdárně 30, p. o. |
| **ČÍSLO PROJEKTU** | CZ.1.07/1.5.00/34.0965 |
| **ČÍSLO VM** | VY\_42\_INOVACE\_48 |
| **NÁZEV VM** | Soustavy lineárních rovnic – sčítací metoda |
| **AUTOR** | Mgr. Kateřina Koudelková |
| **DATUM VYTVOŘENÍ** | 25. 7. 2013 |
| **ROČNÍK** | 1. ročník učebního oboru |
| **VZDĚLÁVACÍ OBLAST/ KLÍČOVÁ SLOVA** | Matematika/Soustavy lineárních rovnic, sčítací metoda, ekvivalentní úpravy rovnic, řešení lineárních rovnic, zkouška |

ANOTACE

Vzdělávací materiál je zaměřen na řešení soustav lineárních rovnic sčítací metodou.

METODICKÝ POKYN

Pracovní list bude vytištěn každému žákovi, který si nejprve na úvodním řešeném příkladu samostatně nebo s pomocí vyučujícího osvojí postup řešení soustavy lineárních rovnic sčítací metodou a poté samostatně vyřeší ostatní připravená cvičení.

Materiál lze rovněž využít ke skupinové práci. Může být i vhodnou formou individuálního přístupu vyučujícího k slabším žákům.

SEZNAM POUŽITÝCH ZDROJŮ

**Autor prohlašuje, že řádně uvedl všechny použité zdroje.  
Pokud není uvedeno jinak, použitý materiál je z vlastních zdrojů autora**.

Soustavy lineárních rovnic – sčítací metoda

**Řešený příklad:**

Řešte soustavu rovnic sčítací metodou v R, správnost výpočtu ověřte zkouškou:



*Postup řešení:*

1. Zapíšeme podmínku (pokud bychom došli k řešení *x* = 0, nebude mít soustava řešení).
2. Rovnice upravíme tak, abychom na levé straně měli neznámé *x*, *y* a na pravé číslo.
3. První rovnici vynásobíme číslem 2, abychom se po sečtení obou rovnic zbavili neznámé *y.*
4. Vypočítáme neznámou *x*, dosadíme ji do libovolné rovnice a dopočteme *y.*
5. Zapíšeme řešení a provedeme zkoušku (dosazujeme vždy do zadání).

*Řešení: Podmínka: *



**Cvičení:**

1. Zapište, čím byste vynásobili rovnice, abyste se zbavili jedné neznámé:

  

1. Řešte soustavy rovnic sčítací metodou v R, správnost výpočtů ověřte zkouškou:







**Řešení:**

*první rovnici číslem* 2

*první rovnici číslem* – 4

 *druhou rovnici číslem* – 2 *nebo číslem* 3

